

## РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

## «КОРПОРАТИВНЫЕ СИСТЕМЫ»

для подготовки бакалавров по направлению 230100.62  
«Информатика и вычислительная техника»  
(профиль «Вычислительные машины, комплексы, системы и сети»)  
(Аннотация)

**Общая трудоемкость** дисциплины: 6 зачетных единиц, 216 часов.

**Цели освоения дисциплины**

Дисциплина «Корпоративные системы» предназначена для студентов, обучающихся по направлению 230100.62 «Информатика и вычислительная техника» (профиль «Вычислительные машины, комплексы, системы и сети»).

Целью изучения дисциплины является формирование компетенций, знаний, умений и навыков, излагаемых ниже.

**Компетенции студента, формируемые в результате освоения дисциплины**

- – разрабатывать модели компонентов информационных систем, включая модели баз данных (ПК-4);
- – обосновывать принимаемые проектные решения, осуществлять постановку и выполнять эксперименты по проверке их корректности и эффективности (ПК-6);
- – сопрягать аппаратные и программные средства в составе информационных и автоматизированных систем (ПК-10).

**Ожидаемые результаты**

В результате изучения дисциплины студент должен:

- *знать*: классификацию современных автоматизированных систем уровня корпорации; основные стандарты автоматизированных систем; этапы жизненного цикла промышленной продукции; основы CALS-технологий; архитектуру современных промышленных автоматизированных систем проектирования и управления; языки, модели и методы анализа и синтеза проектных решений на системном уровне проектирования.

- *уметь*: разрабатывать имитационные модели производственных и бизнес-процессов; моделировать и представлять бизнес-процессы с помощью языков функционального и имитационного типов; реализовывать многозвенные распределенные системы автоматизации бизнес-процессов.

- *владеть*: языками функционального (типа IDEF) и имитационного (типа GPSS) моделирования.

Дисциплина включает следующие разделы:

- Стандарты автоматизированных систем (MRP, MRPII, ERP, GAAP);
- Основы анализа и моделирования бизнес-процессов;
- Построение и проектирования распределенных клиент-серверных систем;
- Методологии проектирования информационных систем, жизненный цикл систем.

Лабораторный практикум включает работы по освоению методик концептуального проектирования IDEF, построения клиент-серверных распределенных систем, языков и методик имитационного моделирования систем.

Знания, умения и навыки достигаются за счет использования в процессе обучения интерактивных методов формирования компетенций у студентов:

- лекций с применением мультимедийных технологий;
- вовлечение студентов в проектную деятельность.

Общая трудоёмкость изучения дисциплины составляет 6 зачётные единицы, 216 часов.

Продолжительность изучения дисциплины – 2 семестра.